

## USE THESE SAME EASY RULES FOR ALL LEVEL R FROG FAMILY FUN PACKS!

1. Two or more may play. When two play, they sit side by side. Each player places a token at START. Place the FROG CARDS, question side up, above the left side of the gameboard where the arrows indicate.
2. In some friendly way, decide who will go first. To get started quickly, just say, "You can be first!" or the partners may each pick a card from the stack; the one with the highest number on the back is first. (When adults play with children, children may be given several turns as a head start.)
3. First the parent reads the top of the Frog Card aloud without picking it up. Second, the player announces the answer by saying, for example, "I choose the one by the circle." He may also tell how or why he picked that answer. Finally, the player turns the card over and places it, with the answer side up, where indicated on the gameboard.
4. If you answer correctly, your partner says, "Right! Move ahead \_\_\_ spaces." Then move your token ahead the number of spaces shown on the back of the card. If you answer incorrectly, your partner says, "You'll get it right next time," and you do not move your token. Instead, you return the card to the middle of the original stack, so it will come up again. Before returning it to the stack, study it, figure it out, memorize it, or get help from your partner so you will never miss that card again!
5. Players alternate this way until one reaches FINISH. You may have a larger number than is needed on the last turn.
6. If a token stops on EXTRA TURN, the player immediately takes another turn. If the token stops on the shortcut space, the player takes the shortcut.
7. Players must always be courteous and friendly. Players may help each other.
8. The player who reaches FINISH first gets to put the game away or, if there is time to play again, shuffles the cards for the next game.

**LEARNING IS FUN!**

• FROG PUBLICATIONS •

[www.frog.com](http://www.frog.com)

## ¡USE ESTAS REGLAS FÁCILES PARA TODOS LOS JUEGOS!

1. Dos o más pueden jugar. Si juegan dos, siéntense uno al lado del otro. Cada jugador colocará su pieza al principio. Coloque las Tarjetas de la Rana, con las preguntas hacia arriba, sobre el tablero en el lugar que indican las flechas a la izquierda.
2. Decidan de manera amistosa a la persona que irá primero. Para comenzar rápidamente, uno puede decir "¡Tú puedes ser primero!" o cada jugador puede escoger una tarjeta del montón, y el que tenga el número más alto comienza. (Cuando los adultos juegan con los niños, se les puede dar ventaja a los niños permitiéndoles varios turnos.)
3. Primero, sin recogerla, el adulto lee la tarjeta en voz alta. Segundo, el jugador anuncia su respuesta diciendo, por ejemplo, "Escojo la respuesta cerca del círculo." También puede explicar la razón escogió esa respuesta. Tercero, vire la tarjeta y póngala, encima de las flechas a la derecha, con el lado de la respuesta hacia arriba.
4. Si contesta correctamente, el otro jugador dice, "¡Bien, ahora mueve \_\_\_ espacios!" Entonces mueva su pieza correspondiente al número de espacios indicado por detrás de la tarjeta. Si el jugador contesta incorrectamente, el otro dice, "Ya la contestarás bien la próxima vez," y la pieza no se mueve. Devuelva esa tarjeta en medio del montón original para que vuelva a salir esa pregunta. Antes de devolver la tarjeta al montón, sería bueno estudiarla, memorizarla, o solicitar la ayuda de su compañero, para que nunca vuelva a fallar esa respuesta.
5. Los jugadores siguen así hasta terminar el juego. Se puede tener un número más alto de lo necesitado en el último turno.
6. Si una pieza cae en el cuadro marcado Otro Turno, el jugador toma ese turno inmediatamente. Si una pieza cae en el espacio de ruta corta, ese jugador toma esa ruta.
7. Todos deben ser corteses y amistosos. Se puede pedir asistencia para leer una tarjeta. También se puede pedir ayuda para adivinar la respuesta.
8. El que llegue al fin primero puede guardar el juego, o si tienen tiempo, puede barajar las tarjetas para el próximo juego.

**¡APRENDER ES DIVERTIDO!**

## USE THESE SAME EASY RULES FOR ALL FROG FAMILY FUN PACKS!

1. Two or more may play. When two play, they sit side by side. Each player places a token at START. Place the FROG CARDS, question side up, above the left side of the gameboard where the arrows indicate.
2. In some friendly way, decide who will go first. To get started quickly, just say, "You can be first!" or the partners may each pick a card from the stack; the one with the highest number on the back is first. (When adults play with children, children may be given several turns as a head start.)
3. Players take turns. When it is your turn, do these three things. First, read the top Frog Card aloud without picking it up. Read all the answer choices. Second, announce your answer by saying, for example, "I choose C." You may also tell how or why you picked that answer. Third, turn the card over and place it, with the answer side up, above the right side of the gameboard where the arrows indicate.
4. If you answer correctly, your partner says, "Right! Move ahead \_\_\_ spaces." Then move your token ahead the number of spaces shown on the back of the card. If you answer incorrectly, your partner says, "You'll get it right next time," and you do not move your token. Instead, you return the card to the middle of the original stack, so it will come up again. Before returning it to the stack, study it, figure it out, memorize it, or get help from your partner so you will never miss that card again!
5. Players alternate this way until one reaches FINISH. You may have a larger number than is needed on the last turn.
6. If a token stops on EXTRA TURN, the player immediately takes another turn. If the token stops on the shortcut space, the player takes the shortcut.
7. Players must always be courteous and friendly. Players may help each other.
8. The player who reaches FINISH first gets to put the game away or, if there is time to play again, shuffles the cards for the next game.

**LEARNING IS FUN!**

• FROG PUBLICATIONS •  
www.frog.com

## ¡USE ESTAS REGLAS FÁCILES PARA TODOS LOS JUEGOS!

1. Dos o más pueden jugar. Si juegan dos, siéntense uno al lado del otro. Cada jugador colocará su pieza al principio. Coloque las Tarjetas de la Rana, con las preguntas hacia arriba, sobre el tablero en el lugar que indican las flechas a la izquierda.
2. Decidan de manera amistosa a la persona que irá primero. Para comenzar rápidamente, uno puede decir "¡Tú puedes ser primero!" o cada jugador puede escoger una tarjeta del montón, y el que tenga el número más alto comienza. (Cuando los adultos juegan con los niños, se les puede dar ventaja a los niños permitiéndoles varios turnos.)
3. Los jugadores toman turnos. Cuando sea su turno, haga lo siguiente: primero, sin recogerla, lea la primera tarjeta y todas las respuestas en voz alta. Segundo, anuncie su respuesta diciendo, por ejemplo, "Escojo la letra C." También puede explicar la razón escogió esa respuesta. Tercero, vire la tarjeta y póngala encima de las flechas a la derecha, con el lado de la respuesta hacia arriba.
4. Si contesta correctamente, el otro jugador dice, "¡Bien, ahora mueve \_\_\_ espacios!" Entonces mueva su pieza correspondiente al número de espacios indicado por detrás de la tarjeta. Si el jugador contesta incorrectamente, el otro dice, "Ya la contestarás bien la próxima vez," y la pieza no se mueve. Devuelva esa tarjeta en medio del montón original para que vuelva a salir esa pregunta. Antes de devolver la tarjeta al montón, sería bueno estudiarla, memorizarla, o solicitar la ayuda de su compañero, para que nunca vuelva a fallar esa respuesta.
5. Los jugadores siguen así hasta terminar el juego. Se puede tener un número más alto de lo necesitado en el último turno.
6. Si una pieza cae en el cuadro marcado Otro Turno, el jugador toma ese turno inmediatamente. Si una pieza cae en el espacio de ruta corta, ese jugador toma esa ruta.
7. Todos deben ser corteses y amistosos. Se puede pedir asistencia para leer una tarjeta. También se puede pedir ayuda para adivinar la respuesta.
8. El que llegue al fin primero puede guardar el juego, o si tienen tiempo, puede barajar las tarjetas para el próximo juego.

**¡APRENDER ES DIVERTIDO!**